**新手指南**(卷 瑞银出版)

库房容量

6.3 / 180

> 返回[新手指南](http://civitas.soobb.com/Publications/Series/80079/) > 返回[瑞银出版社的书库](http://civitas.soobb.com/Publications/Collections/50079/)

**抄本信息**

抄本材质

木板

耐久程度

40.00

存储重量

0.30

抄本年代

第333天(第333天更新)

**抄本介绍**

基本 \ 职业 \ 任务点数 \ 升级保护 \ 副业与教育 \ 产值 \ 进阶

**抄本内容**

**前言**

本新手指南为D333最新整理版，由瑞银出版社在亚历山大、雅典与罗马出版，已更新到最新数据。如有问题，请联系说明。致谢。同时，希望对您有帮助，祝您c世界体验之旅愉快。

**基本指南**

首先针对新人的指南，可戳 [(链接)](http://t.civitas.soobb.com/wiki/%E5%8F%A4%E5%85%B8%E7%A4%BE%E4%BC%9A%E6%A8%A1%E6%8B%9F%E5%84%BF%E7%AB%A5%E8%BE%85%E5%AF%BC%E6%95%99%E6%9D%90)  有较为详细的介绍。

至于住房问题，新人前三天精力应该足够，可以露宿街头。如果导师在本地，可联系导师推荐工作以及安排住宿。一般在广场喊求工作，应该会有业主找到你，但不一定一开始就提供包住，因为业主也不知道你是不是体验下就afk了，所以也可以先工作。

三天后的住房选择，可根据导师或老板的建议。

进一步的信息建议多看看百科，然后通过演讲或者站内信请教他人。

**新人职业指南**

关于职业选择，建议在未开放开荒系统之前，推荐新人的职业选择，首选：种植业，木业（建筑），可选：渔业，石工（建筑），加工业的工作不推荐给新人，除非你的导师拉你入坑或者有老板愿意包养你。另外提醒，石工的风光日子也临近了，不过至少转业做木工的代价还不算太大（木工、石工同系）。其他职业由于产业分布问题，新人从事的话，可能存在赶不上平均薪资水平的问题。

数据流和分析流建议多研究Civitas百科，相信收获大。当然，有些地方Civitas百科描述的比较抽象，遇到这种情况最好虚心请教一下老手。

**古代遗产点数及使用**

关于新人前几天的饥饿指数问题，百科中没有介绍到，那么简单的说一下，古代遗产需要36点，而完成所有新手任务有51点，新人如果下不起馆子，可将点数兑换成饥饿值。如果想快速升级或精力缺乏，可兑换成精力值。

**关于新手升级保护**

5级之前（不含5级），升级将获得精力瞬间回复到50，饥饿瞬间回复到75的效果，所以升级之前可以合理配置（包括使用遗产点数配合），将精力与饥饿最大程度利用，并可提升升级速度。

平时精力至少保持25.1，饥饿保持75.1以上（以免换日遭受惩罚）。

**新手饮食**

新人在第4天开始到第7天（前3天可考虑不用进食或使用遗产点数兑换饥饿值），工作建议闲散或者正常，然后吃普通补充饥饿为主的食物，毕竟产能低，能够拿到的工资有限，勤奋的代价在没有导师、老板与朋友的帮助下是难以弥补回来的。之后可以根据产能、技能增长的策略选择适合的饮食。

**副业与教育**

提醒：新人不要做副业！谁坑你做副业，你把他扔坑里去……（要练技能的可以无视）

副业在什么时候合适做？这个答案得你自行评估，副业的消耗大于副业成本时可以，为了练技能也可以（但效率不如切磋、师徒），因为开荒没办法都可以……

教育建议在技能2.7开始找朋友、师傅或者进学堂学习（或提早），一开始也尽量不要教育。但实际上学徒门槛是初期最容易拉开技能差距的。

（具体分析请看 经济观察 教育模组简析 专刊）

**关于货币**

目前c世界的货币为小麦粉，衡量工资高低的标准为每产能x百分比，按照目前工资水平来说，0.38-0.48是正常的水平（由于职业不同，某些职业的薪水可能不高，另外给薪水平也能体现业主的态度）。

**产值数据理想状态粉本位 产品价值换算表（单位：小麦粉）**

一级产出物：

石料 0.7159 原木 0.1043 葡萄 1.7896 - 2.2319 鸢尾 1.6771 橄榄 1.9246 - 2.4057 小麦 0.7159 麻 0.4192 大麦 0.7724 无花果 1.7255 - 2.1641 铁矿石 1.0731 铜矿石 1.7896 运输 0.2089 市政 0.2089 抄录 0.1044 鱼 1.252

二级产出物：

大麦粉 1.0692 木板 0.3131 木炭 0.5218 绳索 0.6312 麻布 3.7628 铁 6.1145 铜 7.4304 啤酒 0.7283 葡萄酒 4.8512 - 5.6990 橄榄油 13.8112 - 16.2155

三级产出物：

家具 1.7788 工具 15.7780 零件 11.5098

四级产出物：

西欧船 86.7317 车辆 14.7487 机械 41.3380

以上价值可作为粉本位（以物换物）时代的价值交换的参考。（也就是实际上产品值多少粉）实际价格受多种因素影响。

**进阶**

不少新人都有成为不动产业主的愿望，以下内容希望能够帮到你在走向业主的道路有准备与顺畅。

**新人业主不动产开发指南与解析（1） 开垦难度**

开垦难度公式

开垦面积=最终产能/（开垦难度\*100）

更详细请查看 [(链接)](http://t.civitas.soobb.com/wiki/%E7%94%9F%E4%BA%A7)

举例子：10000%难度的话，0.05面积需要500最终产能。如果以13892.4%的开垦难度建一栋楼房来算，即需要最终产能=(13892.4%\*100）\*开垦面积0.05，即694.62最终产能。那么如果按两个工人一共50产能计算，经过工具加速150%，开发效率（开发度影响，刚开建开发度不高，另闲置之后再建会降低开发度，之后会详细介绍）120%的话，需要7.718天完成。如果按0.4计算工资，那么至少需要160粉。（这是开垦完成的理想状态，开垦难度会变化，另最终产能有可能溢出）

**新人业主不动产开发指南与解析（2） 开发程度**

新不动产的默认开发度为50%，建成不动产时开发度减2/3。

满员工作每天增加4%，不满员则按比例增加。每天自然衰减（50+开发度）%个点。

大部分产业转换产品开发度减少50%，木工作坊和酿酒作坊为25%，农田和磨坊为10%。另外农田需要重新播种，即需要新种植工种贡献等于建设（50）的产能。其他改建则立即完成。

开发程度100时，在最终产能时加成最大值为150%。

一般来说，按照现在的平均工资0.4计算，在满足理想状态（指地形、工具加速、街区效率、设施加成、监工工作）的情况下，一个不动产的开发程度在90时，毛利约在40%。抛除工具消耗、维护成本、街区管理费等成本的实际利润，各业主可以自己计算。开发程度在45时，毛利约在-30%，那么毛利要达到平衡的开发程度约在68.4。如果工资更高，以及计算所有成本支出，则需要更高的开发程度才能达到纯利平衡。大体上而言，一个开发程度约在75的不动产，基本能营收平衡。

**新人业主不动产开发指南与解析（3）街区效率与设施加成**

街区效率公式

1+0.25\*街区产业值%

即街区效率最大加成值为125% （街区产业指数100%）

设施加成

维护度换日前大于等于75时无任何影响，小于75时最终产能有\*（维护+25）%的影响，显示在设施加成一项。 ”

以上摘自百科，唯一要注意的就是保持不动产维护度在75%以上即可满足设置加成100%效率。

**抄本注释**

**新人业主不动产开发指南与解析（4）储存、转运与供应链**

储存

仓库介绍

仓库的库房容量为450，损耗量略高于私人仓库（即个人背包）。而实际上储存物资最佳的不动产是相应的生产地。如原木储存于伐木场、木板储存于木工作坊、小麦粉储存于磨坊等，都是0损耗。

那么实际损耗开放时，储存价值表为：生产地 > 私人仓库（即个人背包） > 仓库

转运与（内部）供应链

转运无损耗，但需要消耗精力。特别推荐（内部）供应链，即如果开发产业，首先从原料类的开始，然后再拓展加工（如果觉得有必要的话）。那么拿伐木场与木工作坊来讲，可以由伐木场生产了原木，储存于伐木场，而木工作坊从伐木场来料（即设定原料来源从伐木场取得原料），产出物储存于木工作坊，那么储存0损耗，且不需消耗精力。

**其他**

新手任务会在你5级的时候消失，所以请务必提前完成。另外你如果在5级前兑换了古代遗产，那么新手任务也将小时。

各个级别的关系上限分别是多少个？一级9个，四级99个，五级199个，六级似乎无限……

**关于新人建议**

对于新人来说，一开始对于c世界的好奇感是源于什么，这很重要，重要到决定了在c世界里的寿命。但至少一个方面来说，如果把c世界当成一个社区，一个认识和结交志同道合，体验和展示自我的平台会更好一些。体验它同时展示自我，或重视，或轻松，up to you。

有人问，Civitas是不是一个游戏？我想问，人生是不是游戏？

**关于体验和发展**

作为一个D171进入c世界的半新人，当时我前5天连房子都没的住（或许你现在进来工作就有包住），第10天创办瑞银，把质疑当作动力，孤身一人创业，到后来不断的有人加入到我们的行列。这一路走来，是我的体验。或许刚刚进入c世界的你，会觉得无聊，但有一点你需知道，有想法，同时得行动——不管你是想成为土豪、大师、作家、吟游者或者一切你想体验的。你的演讲会告诉我们，你想做什么，你的行动会告诉我们，你如何做，做的如何。

我是昊子，我是谁这不重要，重要的是，你的c世界体验之旅能够体验到你想体验的，你是快乐的，存活在虚拟的c世界你是没有负担，能获取满足感，用你自己的方式。

**补充**

餐馆请在“街区”（有房入住后会显示，无房可从广场进入）的”浏览餐馆“中选择您中意的餐馆就餐。

**关于本指南**

此内容适合导师与老板推荐给新人阅读，可以解决重复回答。在有了解的情况下，问答与讨论将更有效率。

**最后更新**

D333

希望对您有帮助：）

**抄本签名**

* [昊子](http://civitas.soobb.com/People/9834/)(第333天签署)